

¿Grificamos los resultados de una encuesta?

por Mabel Alejandra Barbella

Un gráfico se usa para visualizar de manera sencilla una serie de datos numéricos.

Crear un gráfico usando Calc de OpenOffice.org es sencillo ya que se cuenta con un asistente para gráficos que nos va guiando paso a paso.

Al crear un gráfico los datos quedan automáticamente vinculados (asociados) a los valores de las celdas, por lo tanto al cambiar un valor, se modifica el gráfico.

Realizamos una encuesta en nuestro grado, averiguando que mascotas tienen los alumnos. Obtuvimos la siguiente información: 15 alumnos tienen perritos, 10 tienen gatos, 7 tienen aves, 3 tienen hamsters y 5 no tienen animalitos.

Lo primero que debemos hacer es armar una tabla en la Hoja1. Escribe los títulos en mayúsculas, céntralos y colócalos en negritas.

La tabla quedará así:

	A	B
1	ANIMALES	CANTIDAD
2	Perros	15
3	Gatos	10
4	Aves	7
5	Hamsters	3
6	Ninguno	5
7		

Ahora... a armar el gráfico.

En primer lugar debes seleccionar la información a graficar. Para esto, debes hacer clic en la celda de ANIMALES (A1) y sin soltar el botón del mouse, arrastrarlo hasta el número 5 (B6).

	A	B
1	ANIMALES	CANTIDAD
2	Perros	15
3	Gatos	10
4	Aves	7
5	Hamsters	3
6	Ninguno	5
7		

Luego debes abrir el Asistente para gráficos. Puedes hacerlo de dos maneras:

1. Eligiendo del menú **INSERTAR** la opción **GRÁFICO...**
2. Haciendo clic en el botón **GRÁFICO** de la barra de herramientas **ESTÁNDAR**.

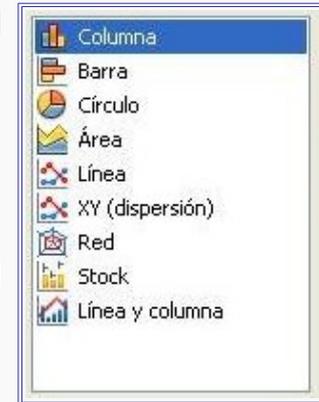


Verás a continuación la primera ventana del Asistente que es sencillo de utilizar y cuenta con 4 pasos.

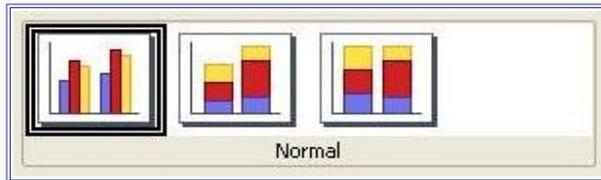
1º paso: Elige el tipo de gráfico que necesitas.



En el cuadro **SELECCIONE UN TIPO DE GRÁFICO** encontrarás el listado de gráficos disponibles. Tienes 9 tipos de gráficos.

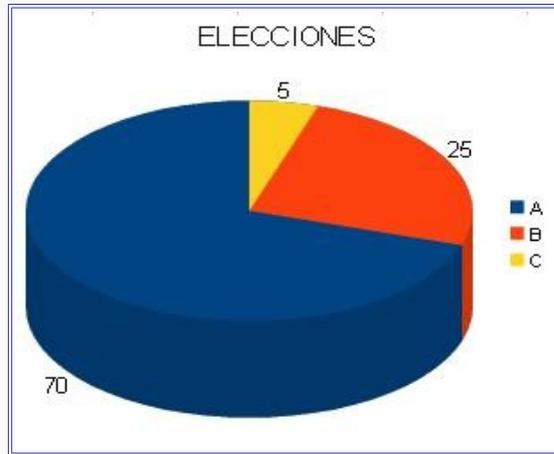


De cada tipo, tienes varios subtipos distintos que pueden verse en el cuadro siguiente.



Dentro de los tipos de gráficos encontramos algunos de los siguientes.

CÍRCULAR

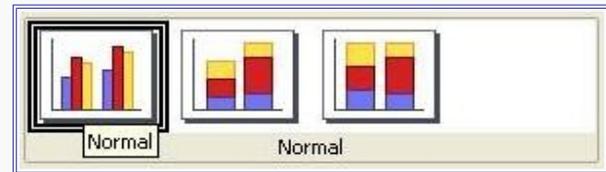


BARRAS



Elige el gráfico de **COLUMNA normal**.

Es el primero que aparece.

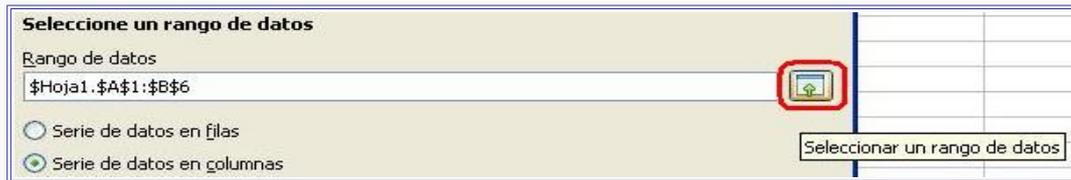


Luego haz clic en el botón **SIGUIENTE>>**.

2º Paso: Rango de datos.



También puedes controlar si la información se leerá por filas o columnas. (En el ejemplo, los datos se encuentran en columnas, es decir, la lista de números se encuentra en una columna.)



En este paso puedes modificar la selección de la tabla si olvidaste alguna celda o marcaste alguna de más. Haz clic en el **Botón SELECCIONAR UN RANGO DE DATOS** (Es el botón que tiene la flechita verde hacia arriba).

Vuelve a seleccionar en la hoja, la tabla, con las celdas que quieres graficar. Puedes verificar el rango marcado:

Nombre de la hoja

Rango de datos
\$Hoja1 \$A\$1 \$B\$6

Última celda marcada B6

Primera celda marcada A1



3º Paso: Series de datos.

Como en este ejercicio no es necesario modificar ninguno de estos puntos, sólo debes hacer clic en el botón **SIGUIENTE>>**.

4º Paso: Elementos de gráficos.

Asistente de gráficos ✖

<p>Pasos</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Tipo de gráfico 2. Rango de datos 3. Series de datos <li style="background-color: #0056b3; color: white; padding: 2px;">4. Elementos de gráficos 	<p>Escoger títulos, leyendas y configuración de cuadrícula</p> <p>Título <input type="text" value="Encuesta Mascotas"/></p> <p>Subtítulo <input type="text"/></p> <p>Eje X <input type="text" value="animales"/></p> <p>Eje Y <input type="text" value="cantidad"/></p> <p>Eje Z <input type="text"/></p> <p>Mostrar cuadrículas</p> <p><input type="checkbox"/> Eje X <input checked="" type="checkbox"/> Eje Y <input type="checkbox"/> Eje Z</p>	<p><input checked="" type="checkbox"/> Mostrar leyenda</p> <p><input type="radio"/> Izquierda</p> <p><input checked="" type="radio"/> Derecha</p> <p><input type="radio"/> Arriba</p> <p><input type="radio"/> Abajo</p>
--	--	--

Ayuda
<< Regresar
Siguiente >>
Finalizar
Cancelar

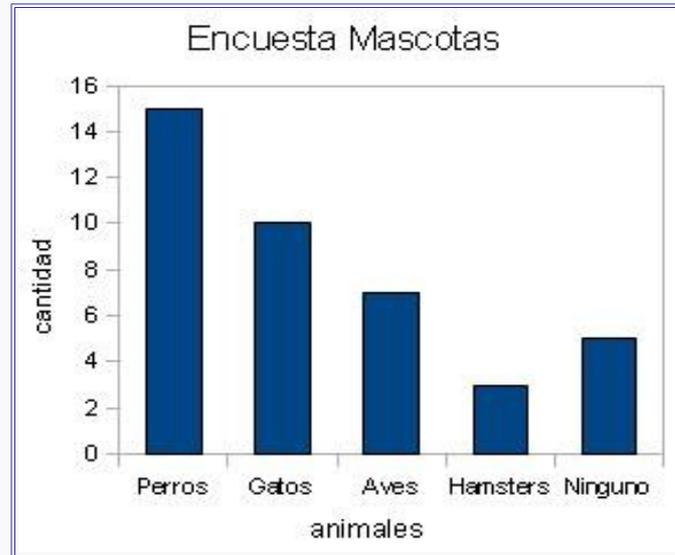
En este último paso escribe el título del gráfico **“Encuesta Mascotas”**. Para que sea más sencillo de ver, coloca también los títulos de los ejes. El eje X es el que graficas abajo y tiene los

nombres de las mascotas (Escribe “animales”). El eje Y es el vertical y tiene las cantidades de cada animal (Escribe “cantidad”).

Como no necesitas la leyenda, puedes desmarcar la **casilla MOSTRAR LEYENDA**.

También desmarca la **casilla Eje Y** para que no se grafiquen las líneas verticales de la cuadrícula.

Para terminar el gráfico, sólo debes hacer clic en el **botón FINALIZAR**.



DESAFÍOS:

1. ¿Te animas a cambiar los colores de las columnas y colocar sobre ellas la cantidad de animalitos?.
2. ¿Cómo convertirías el gráfico en una torta?.
3. ¿Puedes colocar en cada columna la imagen del animalito?.

